

KEM BITUME PROTECT®



AGENT MINÉRAL DE PROTECTION ANTI-ADHÉRENT POUR LE MATÉRIELS DU BTP

- PROTÈGE DES PROJECTIONS DE BITUME ET ENROBÉS**
- ANTI-COLLANT**

- NON CORROSIF / NON IRRITANT**
- BIODÉGRADABLE**

DESCRIPTION

KBP® Minéral est un produit très efficace destiné à la protection du matériel contre les projections de béton, mortier et bitume. Grâce à son film protecteur, les dépôts seront ainsi facilement éliminés au jet d'eau ou au nettoyeur haute pression.

KBP® Minéral protège contre l'adhérence du bitume et des enrobés. Il s'incruste également dans les couches déjà présentes. Les anciennes couches se ramollissent et peuvent être facilement éliminées à la spatule ou au jet haute pression. Toutes les pièces amovibles sont également lubrifiées en même temps.

KBP® Minéral peut également être utilisé en agent de démolition sur les banches, coffrages, malaxeurs...

DESTINATION DU PRODUIT

Idéal pour tous le matériel du TP et BTP :

- Bitume: table de finisseur, trémies, chenilles, godet, outils, plaques vibrantes, skip, convoyeur, benne...
- Béton : banches, coffrages, malaxeurs, camion, finishers, outils, pompe à béton, pumi...

MISE EN ŒUVRE

- Il est indispensable de procéder à des essais préalables.
- Utiliser le produit à l'état pur : ne pas diluer ou mélanger à d'autres produits.
- Bien secouer le bidon avant utilisation.
- Le support doit parfaitement être propre et sec.
- Appliquer le produit de façon homogène.
- Renouveler l'opération avant chaque opération.

OUTILS D'APPLICATION

Appliquer au pulvérisateur basse pression.



RENDEMENT PAR LITRE

Les valeurs ci-dessous sont données à titre indicatif :

30 à 40 m² / litre.

DONNÉES TECHNIQUES

État physique à 20 °C	: Liquide
Couleur	: Brun
Odeur	: Caractéristique
pH	: Non applicable
Point d'éclair	: > 140 °C
Point d'ébullition	: > 280 °C
Densité	: 0,86 ± 0,01
Solubilité dans l'eau [vol/vol]	: Insoluble

CONDITIONNEMENT

Bidons de 20L.

Fûts de 210L.

Cuves de 1000L.

NETTOYAGE DU MATÉRIEL

Nettoyer les outils et les équipements utilisés au White Spirit immédiatement après emploi.

STOCKAGE

- Stocker dans un endroit sec à une température comprise entre 5°C et 30°C.
- Conservation : 24 mois à partir de la date de fabrication, en bidon d'origine non ouvert.

PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

- Pour une parfaite application et une protection efficace, **KBP® Minéral** doit être utilisé impérativement lorsque la température des supports est comprise entre 5°C et 30°C.
- Ne pas appliquer par temps de pluie ou de très forte chaleur. Température de l'air comprise entre 5°C et 30°C.

SANTÉ / SÉCURITÉ

En cas d'utilisation intensive, se référer au paragraphe 8.2 de la fiche de donnée de sécurité.

- Protection respiratoire : Porter un masque de protection.
- Protection des mains : Porter des gants résistants aux produits chimiques (néoprène, PVC...).
- Protection de la peau : Porter des vêtements de protection à manches longues.
- Protection des yeux : Porter des lunettes de protection.
- En cas d'ingestion : Ne pas provoquer de vomissements. Contacter un médecin ou un spécialiste.

USAGE UNIQUEMENT PROFESSIONNEL



ASSISTANCE TECHNIQUE

GUARD INDUSTRIE

695B Rue de l'Hers • ZA de la Masquere • 31750 ESCALQUENS

Tél: 01.55.86.17.60 • E-mail : info@guardindustrie.com

www.guardindustrie.com

Important: Le contenu de cette documentation résulte de notre expérience du produit. La société Guard Industrie garantit la qualité de ses produits mais décline expressément toute responsabilité en cas de non respect par l'utilisateur des préconisations et conditions d'utilisation desdits produits, notamment mais non exclusivement en cas de défaut d'application, d'application par un personnel non qualifié, d'utilisation de produits non compatibles avec les produits de la société Guard Industrie ou de mauvaises conditions météorologiques. Pour plus d'informations, reportez-vous à la fiche de données de sécurité.

Consultez la dernière mise à jour de notre fiche technique disponible sur notre site internet www.guardindustrie.com

Date de mise à jour : 10/01/2025

Fabriqué en France

